



2010-03-02

Till berörda föreningar

Kvalserie F till Division 1 2010-2011

Översänder spelordning för kvalserie F till Division 1 2010-2011. I spelordning har hänsyn tagits i den mån det gått till de förbehåll i arenorna och de önskemål som inkommit.

Serien kommer att genomföras enligt följande:

- SIF:s tävlingsbestämmelser § 5:7 D Seriemetoden med straffar. (3 poängsberäkning-overtime-straffar), se bilaga 1.
- Ingen Online resultatrapportering kommer att förekomma. Resultat (slut- och periodresultat) samt publiksiffror ska direkt efter spelad match inrapporteras till serieadministratören. Instruktioner för resultatrapporteringen utsändes senare.
- Matchprotokoll ska insändas direkt efter spelad till serieadministratören

Serieadministratör: Smålands Ishockeyförbund, Box 3134 35043 Växjö
Peter Johansson 0470-265 40, 070-560 42 74

Region Syd/Svenska Ishockeyförbundet
Stig Andersson, 070-632 61 22

Ändring av matchdag eller matchstarttid görs i överenskommelse med motståndarlaget och okännes av serieadministratören.

Eventuella synpunkter på spelordningen insändes skriftligen till under tecknad.

Lycka till !

Stig Andersson

Bilagor: - Spelordning för kvalserie F till Division 1 2010-2011
- Seriemetoden – Trepoängssystemet - Straffslag

Svenska Ishockeyförbundet

Spelordning för kvalserie F till Division 1 2010-2011

2010-03-01 90275

| Omg | Speldag | Datum | Tid | Arena | Hemmalag | Bortalag |
|-----|---------|------------|-------|----------------|----------------------------|-----------------------|
| 1 | Söndag | 2010-03-07 | 16.00 | Ishallen Oasen | Kungälv IK | - Mörrums GoIS IK |
| 1 | Söndag | 2010-03-07 | 16.00 | Kockumhallen | Kallinge-Ronneby IF | - Boro-Vetlanda HC |
| 2 | Onsdag | 2010-03-10 | 19.00 | Borohallen | Boro-Vetlanda HC | - Kungälv IK |
| 2 | Onsdag | 2010-03-10 | 19.00 | Jössarinken | Mörrums GoIS IK | - Helsingborgs HC |
| 3 | Fredag | 2010-03-12 | 19.00 | Olympiarinken | Helsingborgs HC | - Kungälv IK |
| 3 | Fredag | 2010-03-12 | 19.00 | Kockumhallen | Kallinge-Ronneby IF | - Mörrums GoIS IK |
| 4 | Söndag | 2010-03-14 | 16.00 | Olympiarinken | Helsingborgs HC | - Boro-Vetlanda HC |
| 4 | Söndag | 2010-03-14 | 16.00 | Ishallen Oasen | Kungälv IK | - Kallinge-Ronneby IF |
| 5 | Onsdag | 2010-03-17 | 19.00 | Kockumhallen | Kallinge-Ronneby IF | - Helsingborgs HC |
| 5 | Onsdag | 2010-03-17 | 19.00 | Borohallen | Boro-Vetlanda HC | - Mörrums GoIS IK |
| 6 | Söndag | 2010-03-21 | 16.00 | Jössarinken | Mörrums GoIS IK | - Kungälv IK |
| 6 | Söndag | 2010-03-21 | 16.00 | Borohallen | Boro-Vetlanda HC | - Kallinge-Ronneby IF |
| 7 | Onsdag | 2010-03-24 | 19.00 | Ishallen Oasen | Kungälv IK | - Boro-Vetlanda HC |
| 7 | Onsdag | 2010-03-24 | 19.00 | Olympiarinken | Helsingborgs HC | - Mörrums GoIS IK |
| 8 | Fredag | 2010-03-26 | 19.00 | Ishallen Oasen | Kungälv IK | - Helsingborgs HC |
| 8 | Fredag | 2010-03-26 | 19.00 | Jössarinken | Mörrums GoIS IK | - Kallinge-Ronneby IF |
| 9 | Söndag | 2010-03-28 | 16.00 | Borohallen | Boro-Vetlanda HC | - Helsingborgs HC |
| 9 | Söndag | 2010-03-28 | 16.00 | Kockumhallen | Kallinge-Ronneby IF | - Kungälv IK |
| 10 | Onsdag | 2010-03-31 | 19.00 | Olympiarinken | Helsingborgs HC | - Kallinge-Ronneby IF |
| 10 | Onsdag | 2010-03-31 | 19.00 | Jössarinken | Mörrums GoIS IK | - Boro-Vetlanda HC |

§ 5:7 D SERIEMETODEN – MED STRAFFAR

Beträffande ordningsföljden gäller följande:

- A Segrande lag under ordinarie tid får 3 poäng.
Förloraren får 0 poäng.
Vid oavgjord match får lagen 1 poäng vardera.
- B. Vid oavgjort resultat efter tre perioders spel (60 minuter) gäller:
Lagen spelar med 5 spelare inklusive målvakt.
Målvakt får ej ersättas med utespelare under Overtime undantaget avvaktande utvisning.
Om ett lag ersätter målvakten med en utespelare (ej avvaktande utvisning) under Overtime ska laget ådömas ett lagstraff (2 min).
Matchen förlängs enligt Overtime-metoden (dock högst 5 minuter) till dess att något av lagen gjort mål.
Laget som gör vinstmålet under Overtime erhåller ytterligare en poäng.
Vid oavgjort resultat efter "overtime" skall straffslag utföras enligt § 5:9. Laget som vinner straffslagstävlingen vinner en poäng till och slutresultatet skrivs med ett mål mer efter det oavgjorda resultatet till det segrande laget.
- C Ordningsföljden mellan lagen i en serie avgörs med antalet vunna poäng.
- D Vid lika poängställning avgör målskillnaden, det vill säga skillnaden mellan antalet gjorda och insläppta mål.
- E Är målskillnaden lika stor, placeras det lag främst som gjort flest mål.
- F Har lagen gjort lika många mål, är lagens inbördes resultat avgörande.
- G Kan ordningsföljden ändå inte fastställas spelas skiljematch på en av SIF fastställd bana, dock endast om utgången av matchen har betydelse för serieseger, upp- eller nedflyttning i seriesystemet.
- H Om det inte finns någon möjlighet att genomföra en skiljematch sker lottning.

TREPOÄNGSSYSTEMET

OVERTIME REGLER

De båda lagen ska under övertidsperioden ha fyra utespelare och en målvakt på planen. Utvisningar döms på samma sätt som under ordinarie speltid.

Anmärkning 1

Om ett lag skulle tilldelas en utvisning under övertidsperioden så spelar lagen 4-3.

Anmärkning 2

Om ett lag under övertidsperioden tilldelas två utvisningar så ska det laget som har numerärt underläge ha tre spelare på isen. Det lag som har numerärt överläge får sätta in en extra spelare och det blir spel fem mot tre.

Anmärkning 3

Vid första avblåsningen efter ett numerärt underläge med två man så blir det spel antingen fyra mot fyra eller fyra mot tre.

Anmärkning 4

Om en utvisning inte tagit slut under ordinarie matchtid så följer den med till övertidsperioden. Så ett fem mot fyra överläge under ordinarie matchtid blir fyra mot tre överläge under övertidsperioden.

Anmärkning 5

Efter en två minuters vila så börjar övertidsperioden, spelarna är kvar vid isen under pausen. Lagen har kvar samma planhalva som man hade under den tredje perioden.

Anmärkning 6

Om man spelar fem mot tre när ordinarie matchtid tar slut så fortsätter man att spela fem mot tre under övertidsperioden. När de utvisade spelarna kommer in så spelar man fem mot fem eller fem mot fyra till första avblåsningen, då går man över till spel fyra mot fyra eller fyra mot tre.

Anmärkning 7

Om man spelar tre mot tre när ordinarie matchtid tar slut så fortsätter man att spela tre mot tre under övertidsperioden. När de utvisade kommer in och det blir spel fem mot fem eller fem mot fyra, så spelar man så tills första avblåsningen då man går över till spel fyra mot tre eller fyra mot fyra.

Anmärkning 8

Om man spelar fyra mot fyra när ordinarie matchtid tar slut så fortsätter man att spela fyra mot fyra under övertidsperioden. När de utvisade kommer in så blir det spel fem mot fyra eller fem mot fem. Vid första avblåsningen så går man över till spel fyra mot tre eller fyra mot fyra.

§ 5:9 STRAFFSLAG

När matcher ska avgöras med straffslag gäller följande:

1. Straffslagen utförs mot samma mål och domaren avgör vilken sida som ska användas. Beslutet tas direkt efter avslutad Overtime och meddelas protokollföraren. Mitten av banan från mittcirkeln till mål skrapas.
2. Lagen utser tre (3) spelare som ska utföra straffslagen. Dessa behöver inte namnges i förväg. Dom fyra målvakterna och samtliga spelare som finns på laguppställningen har rätt att delta i straffläggningen.
3. Utvisad spelare som inte avtjänat sitt straff får inte utföra straffslag. Utvisad spelare ska vara kvar i utvisningsbåset alternativt omklädningsrummet.
4. Domaren avgör genom lottning och under överinseende av lagens kaptener, vilket lag som ska starta straffläggningen. Vinnaren av lottningen får välja om hans lag ska börja skjuta eller inte.
5. Domaren meddelar lagens kaptener vilket mål straffslagen ska läggas mot.
6. Målvakterna från respektive lag får bytas efter varje straffslag.
7. Straffslagen utförs enligt Officiell regelbok 509.
8. Lagen utför tre straffslag vardera. Turordningen mellan lagen skiftas. Om ett avgörande sker tidigare exempelvis 2-0, ska inte resterande straffslag utföras.
9. Om resultatet är oavgjort efter tre straffar av vardera laget ska straffslag utföras enligt Sudden Death, med samma eller nya spelare, med det andra laget som startar straffläggningen. Samma spelare kan användas för straffslagen i Sudden Death. Det lag som först har gjort flest mål, efter lika antal utförda straffslag, har segrat.
10. Protokollföraren antecknar samtliga spelare som lägger straffslag och de målvakter som deltar, samt utgången av straffläggningen.
11. Endast det avgörande målet räknas in i slutresultatet. Målet krediteras den spelare som gjorde det avgörande målet och den målvakt det berör.